工業専門課程

スーパーIT科　4年制　昼間部二

分野	授業名	授業形態	必修選択の別	取得単位	授業時間	卒業要件単位数	標準履修学年	開講時期	備考	実務家教員による授業科目
語学	グローバルコミュニケーションＩA	講義・演習	必修選択	1	30	2	1	前期	語学応用科目はそれぞれの基礎科目履修後選択可能。 必修選択は日本人はグローバルコミュニケーション、留学生は日本語を履修する。	
	グローバルコミュニケーションＩB	講義・演習	必修選択	1	30		1	後期		
	グローバルコミュニケーションⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	グローバルコミュニケーションⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	グローバルコミュニケーションⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	グローバルコミュニケーションⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	グローバルコミュニケーションⅣA	講義・演習	選択	1	30		4	前期		
	グローバルコミュニケーションⅣB	講義・演習	選択	1	30		4	後期		
	グローバルコミュニケーションＩC	講義・演習	選択	3	90		1	前期		
	グローバルコミュニケーションＩD	講義・演習	選択	3	90		1	後期		
	グローバルコミュニケーションⅡC	講義・演習	選択	3	90		2	前期		
	グローバルコミュニケーションⅡD	講義・演習	選択	3	90		2	後期		
	グローバルコミュニケーションⅢC	講義・演習	選択	3	90		3	前期		
	グローバルコミュニケーションⅢD	講義・演習	選択	3	90		3	後期		
	グローバルコミュニケーションⅣC	講義・演習	選択	3	90		4	前期		
	グローバルコミュニケーションⅣD	講義・演習	選択	3	90		4	後期		
	日本語ＩA	講義・演習	必修選択	1	30		1	前期		
	日本語ＩB	講義・演習	必修選択	1	30		1	後期		
	日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	日本語ⅣA	講義・演習	選択	1	30		4	前期		
	日本語ⅣB	講義・演習	選択	1	30		4	後期		
	ビジネス日本語ＩA	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	ビジネス日本語ＩB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	ビジネス日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	ビジネス日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	ビジネス日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	ビジネス日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	ビジネス日本語ⅣA	講義・演習	選択	1	30		4	前期		
	ビジネス日本語ⅣB	講義・演習	選択	1	30		4	後期		
共通基礎	コンピュータベーシックA	講義・演習	必修	1	30	4	1	前期		
	コンピュータベーシックB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		
	コンピュータデザインＩA	講義・演習	必修	1	30		1	前期		
	コンピュータデザインＩB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		
	コミュニケーションＩA	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	コミュニケーションＩB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	コンピュータデザインⅡA	講義・演習	選択	2	60	12	1	前期		
	コンピュータデザインⅡB	講義・演習	選択	2	60		1	後期		
	デッサンＩA	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサンＩB	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインベーシック・色彩A	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	デザインベーシック・色彩B	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	人体骨格・彫塑A	実技	選択	1	30		1	前期		
	人体骨格・彫塑B	実技	選択	1	30		1	後期		
	イラスト基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	イラスト基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	コンセプトアート基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	コンセプトアート基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	Web基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	Web基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	立体デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	立体デザイン基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	立体デザイン基礎ⅡA	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	立体デザイン基礎ⅡB	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	映像ＩA	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	映像ＩB	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	平面デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	平面デザイン基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
専門	コミュニケーションⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	コミュニケーションⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	企画ⅡA	講義・演習	選択	2	60		2	前期		●

専門基礎分野	企画ⅡB	講義・演習	選択	2	60	16		2	後期		●
	イラスト応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	イラスト応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ゲーム技術ⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ゲーム技術ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
専門基礎分野	ゲーム制作応用A	講義・演習	選択	2	60	16		2	前期		●
	ゲーム制作応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ゲーム制作応用ⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ゲーム制作応用ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	プログラミング応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	プログラミング応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	Web応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	Web応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	立体デザイン応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	立体デザイン応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	立体デザイン応用ⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	立体デザイン応用ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	映像ⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	映像ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	平面デザイン応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	平面デザイン応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	デッサンⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		
	デッサンⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		
	ゲームサウンドA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ゲームサウンドB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ゲーム制作実習ⅠA	実習	選択	3	90			2	前期		●
	ゲーム制作実習ⅠB	実習	選択	3	90			2	後期		●
	プレゼンテーションA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		
	プレゼンテーションB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		
	ゲームシナリオⅠA	講義・演習	選択	2	60		124	2	前期		●
	ゲームシナリオⅠB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	総合実習ⅠA	実習	選択	2	60			2	前期		●
	総合実習ⅠB	実習	選択	2	60			2	後期		●
専門応用分野	企画ⅢA	講義・演習	選択	2	60	20		3	前期		●
	企画ⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	ポートフォリオⅠA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		
	ポートフォリオⅠB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		
	ゲーム技術ⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ゲーム技術ⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	ゲーム制作実践A	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ゲーム制作実践B	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	ゲーム制作実践ⅡA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ゲーム制作実践ⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	プログラミング実践A	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	プログラミング実践B	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	Web実践A	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	Web実践B	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	立体デザイン実践ⅠA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	立体デザイン実践ⅠB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	立体デザイン実践ⅡA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	立体デザイン実践ⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	立体デザイン実践ⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	立体デザイン実践ⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	映像ⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	映像ⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	平面デザイン制作A	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	平面デザイン制作B	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	デッサンⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		
	デッサンⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		
	ゲーム制作実習ⅡA	実習	選択	3	90			3	前期		●
	ゲーム制作実習ⅡB	実習	選択	3	90			3	後期		●
	マネジメントA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	マネジメントB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	ゲームシナリオⅡA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ゲームシナリオⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	就職対策準備講座	講義・演習	選択	1	30			3	後期		
	総合実習ⅢA	実習	選択	2	60			3	後期		●

	総合実習ⅢB	実習	選択	2	60			3	後期		●
専門応用分野	企画ⅣA	講義・演習	選択	2	60	20		4	前期		●
	企画ⅣB	講義・演習	選択	2	60			4	後期		●
	イラスト実践ⅡA	講義・演習	選択	2	60			4	前期		●
	イラスト実践ⅡB	講義・演習	選択	2	60			4	後期		●
	ポートフォリオⅡA	講義・演習	選択	2	60			4	前期		●
	ポートフォリオⅡB	講義・演習	選択	2	60			4	後期		●
	ゲーム技術ⅣA	講義・演習	選択	2	60			4	前期		●
	ゲーム技術ⅣB	講義・演習	選択	2	60			4	後期		●
	プログラミング実践ⅡA	講義・演習	選択	2	60			4	前期		●
	プログラミング実践ⅡB	講義・演習	選択	2	60			4	後期		●
	Web実践ⅡA	講義・演習	選択	2	60			4	前期		●
	Web実践ⅡB	講義・演習	選択	2	60			4	後期		●
	立体デザイン作品制作A	講義・演習	選択	2	60			4	前期		●
	立体デザイン作品制作B	講義・演習	選択	2	60			4	後期		●
	立体デザイン作品制作ⅡA	講義・演習	選択	2	60			4	前期		●
	立体デザイン作品制作ⅡB	講義・演習	選択	2	60			4	後期		●
	映像ⅣA	講義・演習	選択	2	60			4	前期		●
	映像ⅣB	講義・演習	選択	2	60			4	後期		●
	デッサンⅣA	実技	選択	2	60			4	前期		
	デッサンⅣB	実技	選択	2	60			4	後期		
	ゲーム制作実習ⅣA	実習	選択	3	90			4	前期		●
	ゲーム制作実習ⅣB	実習	選択	3	90			4	後期		●
	総合実習ⅡA	実習	選択	2	60			4	前期		●
	総合実習ⅡB	実習	選択	2	60			4	後期		●
	就職対策・業界研究A	講義・演習	選択	1	30			4	前期		
	就職対策・業界研究B	講義・演習	選択	1	30			4	後期		
総合科目	企業プロジェクト1	実習	選択	1	30	4					
	企業プロジェクト2	実習	選択	2	60						
	企業プロジェクト3	実習	選択	3	90						
	業界研修1	実習	選択	1	30						
	業界研修2	実習	選択	2	60						
	業界研修3	実習	選択	3	90						
	進級制作1	演習	選択	1	30						
	進級制作2	演習	選択	2	60						
	進級制作3	演習	選択	3	90						
	卒業制作	演習	選択	4	120						
	ディスカバリー活動1	実習	選択	1	30						
	ディスカバリー活動2	実習	選択	2	60						
	ディスカバリー活動3	実習	選択	3	90						
	ボランティア活動1	実習	選択	1	30						
	ボランティア活動2	実習	選択	2	60						
	ボランティア活動3	実習	選択	3	90						
	特別講義1	講義・演習	選択	1	30						
	特別講義2	講義・演習	選択	2	60						
	特別講義3	講義・演習	選択	3	90						
	海外実学研修	実習	選択	4	120						
	合同企業説明会	実習	選択	1	30						
	フィールドワーク	実習	選択	1	30						
	スポーツ	実習	選択	1	30						
	インターナショナルプログラム	実習	選択	2	60						
	ゲーム制作・プレゼンテーション	実習	選択	4	120						
	資格取得A	講義・演習	選択	1	30						
	資格取得B	講義・演習	選択	2	60						
	資格取得C	講義・演習	選択	3	90						
	資格取得D	講義・演習	選択	4	120						
			総計	352	10560	82	124				

単位数　時間数　　卒業単位数

年次別標準単位数/授業時間数
1年次:31単位(930時間)　2年次:31単位(930時間)　3年次:31単位(930時間) 4年次:31単位(930時間)

履修制限
1年間の最低履修単位:20単位　1年間の最大履修単位:40単位　卒業に必要な履修単位:124単位

実務家教員による授業の単位数	198
開講授業数	186
実務家教員による授業開講数	96