工業専門課程

ITデザイン科　3年制　昼間部二

分野	授業名	授業形態	必修選択の別	取得単位	授業時間	卒業要件単位数		標準履修学年	開講時期	備考	実務家教員による授業科目
語学	グローバルコミュニケーションＩA	講義・演習	選択	1	30	0		1	前期	語学応用科目はそれぞれの基礎科目履修後選択可能。	
	グローバルコミュニケーションＩB	講義・演習	選択	1	30			1	後期		
	グローバルコミュニケーションⅡA	講義・演習	選択	1	30			2	前期		
	グローバルコミュニケーションⅡB	講義・演習	選択	1	30			2	後期		
	グローバルコミュニケーションⅢA	講義・演習	選択	1	30			3	前期		
	グローバルコミュニケーションⅢB	講義・演習	選択	1	30			3	後期		
	日本語ＩA	講義・演習	選択	1	30			1	前期		
	日本語ＩB	講義・演習	選択	1	30			1	後期		
	日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30			2	前期		
	日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30			2	後期		
	日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30			3	前期		
	日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30			3	後期		
	ビジネス日本語ＩA	講義・演習	選択	1	30			1	前期		
	ビジネス日本語ＩB	講義・演習	選択	1	30			1	後期		
	ビジネス日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30			2	前期		
	ビジネス日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30			2	後期		
	ビジネス日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30			3	前期		
	ビジネス日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30			3	後期		
共通基礎	コンピュータベーシックA	講義・演習	必修	1	30	4		1	前期		
	コンピュータベーシックB	講義・演習	必修	1	30			1	後期		
	コンピュータデザインＩA	講義・演習	必修	1	30			1	前期		
	コンピュータデザインＩB	講義・演習	必修	1	30			1	後期		
	コミュニケーションＩA	講義・演習	選択	1	30			1	前期		
	コミュニケーションＩB	講義・演習	選択	1	30			1	後期		
	デッサンＩクロッキーA	実技	選択	2	60	12		1	前期		
	デッサンＩクロッキーB	実技	選択	2	60			1	後期		
	デッサンＩ基礎A	実技	選択	2	60			1	前期		
	デッサンＩ基礎B	実技	選択	2	60			1	後期		
	デッサンＩ応用A	実技	選択	2	60			1	前期		
	デッサンＩ応用B	実技	選択	2	60			1	後期		
	デザインベーシック・色彩A	講義・演習	選択	1	30			1	前期		
	デザインベーシック・色彩B	講義・演習	選択	1	30			1	後期		
	人体骨格・彫塑A	実技	選択	1	30			1	前期		
	人体骨格・彫塑B	実技	選択	1	30			1	後期		
	企画ＩA	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	企画ＩB	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	アニメ基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	アニメ基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	イラスト基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	イラスト基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	コンセプトアート基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	コンセプトアート基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	ゲーム技術ＩA	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	ゲーム技術ＩB	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	ゲーム制作基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	ゲーム制作基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	プログラミング基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	プログラミング基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	Web基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	Web基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	立体デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	立体デザイン基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	立体デザイン基礎ⅡA	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	立体デザイン基礎ⅡB	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	立体デザイン基礎ⅢA	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	立体デザイン基礎ⅢB	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	映像ＩA	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	映像ＩB	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	平面デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	平面デザイン基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	ITリテラシー基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	ITリテラシー基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●

	数学基礎A	講義・演習	選択	2	60			1	前期		
	数学基礎B	講義・演習	選択	2	60			1	後期		
	ホスピタリティビジネス	講義・演習	選択	2	60			1	前期		
	ホスピタリティビジネス	講義・演習	選択	2	60			1	後期		
	グローバルゼミⅠ	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	グローバルゼミⅠ	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	コンピュータスキルアップⅠ	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	コンピュータスキルアップⅠ	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	ビジネスコミュニケーションⅠ	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	ビジネスコミュニケーションⅠ	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
	ゲームシナリオⅠA	講義・演習	選択	2	60			1	前期		●
	ゲームシナリオⅠB	講義・演習	選択	2	60			1	後期		●
専門基礎分野	コミュニケーションⅡA	講義・演習	選択	1	30			2	前期		
	コミュニケーションⅡB	講義・演習	選択	1	30			2	後期		
	企画ⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	企画ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	アニメ応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	アニメ応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	イラスト応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	イラスト応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	コンセプトアート応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	コンセプトアート応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ゲーム技術ⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ゲーム技術ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ゲーム制作応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ゲーム制作応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	プログラミング応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	プログラミング応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	Web応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	Web応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	立体デザイン応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	立体デザイン応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	立体デザイン応用ⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	立体デザイン応用ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	立体デザイン応用ⅢA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	立体デザイン応用ⅢB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	映像ⅡA	講義・演習	選択	2	60	16		2	前期		●
	映像ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	平面デザイン応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	平面デザイン応用B	講義・演習	選択	2	60		93	2	後期		●
	デッサンⅡA	実技	選択	2	60			2	前期		
	デッサンⅡB	実技	選択	2	60			2	後期		
	ホスピタリティビジネスⅡ	講義・演習	選択	2	60			2	前期		
	ホスピタリティビジネスⅡ	講義・演習	選択	2	60			2	後期		
	グローバルゼミⅡ	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	グローバルゼミⅡ	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	コンピュータスキルアップⅡ	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	コンピュータスキルアップⅡ	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ビジネスコミュニケーションⅡ	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ビジネスコミュニケーションⅡ	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	キャリアデザインA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		
	キャリアデザインB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		
	就職対策準備講座	講義・演習	選択	1	30			2	後期		
	ポートフォリオⅠA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ポートフォリオⅠB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ゲーム制作実習ⅠA	実習	選択	3	90			2	前期		●
	ゲーム制作実習ⅠB	実習	選択	3	90			2	後期		●
	ゲームシナリオⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ゲームシナリオⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	総合実習ⅠA	実習	選択	2	60			2	前期		●
	総合実習ⅠB	実習	選択	2	60			2	後期		●
	就職対策・業界研究A	講義・演習	選択	1	30			3	前期		
	就職対策・業界研究B	講義・演習	選択	1	30			3	後期		
	企画ⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	企画ⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	アニメ実践A	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	アニメ実践B	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●

専門応用分野	イラスト実践A	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	イラスト実践B	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	ポートフォリオⅡA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	ポートフォリオⅡB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	ゲーム技術ⅢA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	ゲーム技術ⅢB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	ゲーム制作実践A	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	ゲーム制作実践B	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	ゲーム制作実践ⅡA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	ゲーム制作実践ⅡB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	プログラミング実践A	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	プログラミング実践B	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	Web実践A	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	Web実践B	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	立体デザイン実践A	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	立体デザイン実践B	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	立体デザイン実践ⅡA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	立体デザイン実践ⅡB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	映像ⅢA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	映像ⅢB	講義・演習	選択	2	60	20	3	後期		●
	平面デザイン制作A	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	平面デザイン制作B	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	デッサンⅢA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		
	デッサンⅢB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		
	マネジメントA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	マネジメントB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	ゲーム制作実習ⅡA	講義・演習	選択	3	90		3	前期		●
	ゲーム制作実習ⅡB	講義・演習	選択	3	90		3	後期		●
	ゲームシナリオⅢA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	ゲームシナリオⅢB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	人体骨格・彫塑応用A	実技	選択	1	30		3	前期		●
	人体骨格・彫塑応用B	実技	選択	1	30		3	後期		●
	総合実習ⅡA	実習	選択	2	60		3	前期		●
	総合実習ⅡB	実習	選択	2	60		3	後期		●
	ホスピタリティビジネスⅢA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		
	ホスピタリティビジネスⅢB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		
	グローバルゼミⅢA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		
	グローバルゼミⅢB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		
	コンピュータスキルアップⅢ	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	コンピュータスキルアップⅢ	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	ビジネスコミュニケーションⅢ	講義・演習	選択	2	60		3	前期		●
	ビジネスコミュニケーションⅢ	講義・演習	選択	2	60		3	後期		●
	キャリアデザインⅡA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		
	キャリアデザインⅡB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		
総合科目	企業プロジェクト1	実習	選択	1	30					
	企業プロジェクト2	実習	選択	2	60					
	企業プロジェクト3	実習	選択	3	90					
	業界研修1	実習	選択	1	30					
	業界研修2	実習	選択	2	60					
	業界研修3	実習	選択	3	90					
	進級制作1	演習	選択	1	30					
	進級制作2	演習	選択	2	60					
	進級制作3	演習	選択	3	90					
	卒業制作	演習	選択	4	120					
	ディスカバリー活動1	実習	選択	1	30					
	ディスカバリー活動2	実習	選択	2	60					
	ディスカバリー活動3	実習	選択	3	90					
	ボランティア活動1	実習	選択	1	30					
	ボランティア活動2	実習	選択	2	60	3				
	ボランティア活動3	実習	選択	3	90					
	特別講義1	講義・演習	選択	1	30					
	特別講義2	講義・演習	選択	2	60					
	特別講義3	講義・演習	選択	3	90					
	海外実学研修	実習	選択	4	120					
	合同企業説明会	実習	選択	1	30					
	フィールドワーク	実習	選択	1	30					
	スポーツ	実習	選択	1	30					

	インターナショナルプログラム	実習	選択	2	60						
	ゲーム制作・プレゼンテーション	実習	選択	4	120						
	資格取得A	講義・演習	選択	1	30						
	資格取得B	講義・演習	選択	2	60						
	資格取得C	講義・演習	選択	3	90						
	資格取得D	講義・演習	選択	4	120						
			総計	378	11340	60	93				

単位数 時間数 卒業単位数

実務家教員による授業の単位数 234
開講授業数 202
実務家教員による授業開講数 116

年次別標準単位数/授業時間数
1年次:31単位(930時間) 2年次:31単位(930時間) 3年次:31単位(930時間)

履修制限
1年間の最低履修単位:20単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:93単位