工業専門課程

ITデザイン科　3年制　昼間部一

分野	授業名	授業形態	必修選択の別	取得単位	授業時間	卒業要件単位数	標準履修学年	開講時期	備考	実務家教員による授業科目
語学	グローバルコミュニケーションＩＡ	講義・演習	選択	1	30	0	1	前期	語学応用科目はそれぞれの基礎科目履修後選択可能。	
	グローバルコミュニケーションＩＢ	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	グローバルコミュニケーションⅡＡ	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	グローバルコミュニケーションⅡＢ	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	グローバルコミュニケーションⅢＡ	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	グローバルコミュニケーションⅢＢ	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	日本語ＩＡ	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語ＩＢ	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語ⅡＡ	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	日本語ⅡＢ	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	日本語ⅢＡ	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	日本語ⅢＢ	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	ビジネス日本語ＩＡ	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	ビジネス日本語ＩＢ	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	ビジネス日本語ⅡＡ	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	ビジネス日本語ⅡＢ	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	ビジネス日本語ⅢＡ	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	ビジネス日本語ⅢＢ	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
共通基礎	コンピュータベーシックA	講義・演習	必修	1	30	4	1	前期		
	コンピュータベーシックB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		
	コンピュータデザインA	講義・演習	必修	1	30		1	前期		
	コンピュータデザインB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		
	コミュニケーションＩＡ	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	コミュニケーションＩＢ	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	デッサンＩＡ	実技	選択	2	60	12	1	前期		
	デッサンＩＢ	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインベーシック・色彩A	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	デザインベーシック・色彩B	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	企画ＩＡ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	企画ＩＢ	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	ゲーム技術ＩＡ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	ゲーム技術ＩＢ	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	プログラミング基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	プログラミング基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	Web基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	Web基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	立体デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	立体デザイン基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	映像ＩＡ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	映像ＩＢ	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	ものづくり基礎ＩＡ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	ものづくり基礎ＩＢ	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	ものづくり基礎ⅡＡ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	ものづくり基礎ⅡＢ	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	ものづくり基礎ⅢＡ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	ものづくり基礎ⅢＢ	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	機械工学基礎ＩＡ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	機械工学基礎ＩＢ	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	ITリテラシー基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	ITリテラシー基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	数学基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		
	数学基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		
	資格対策ＩＡ	講義・演習	選択	1	60		1	前期		
	資格対策ＩＢ	講義・演習	選択	1	60		1	後期		
	総合実習ＩＡ	実習	選択	2	60		1	前期		
	総合実習ＩＢ	実習	選択	2	60		1	後期		
	マネジメント基礎ＩＡ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	マネジメント基礎ＩＢ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	マネジメント基礎実習ＩＡ	実習	選択	2	60		1	後期		●
	マネジメント基礎実習ＩＢ	実習	選択	2	60		1	後期		●
	マネジメント実践基礎ＩＡ	講義・演習	選択	2	60		1	前期		●
	マネジメント実践基礎ＩＢ	講義・演習	選択	2	60		1	後期		●
	ものづくり創造実習ＩＡ	実習	選択	2	60		1	前期		●
	ものづくり創造実習ＩＢ	実習	選択	2	60		1	後期		●

	コミュニケーションⅡA	講義・演習	選択	1	30			2	前期		
	コミュニケーションⅡB	講義・演習	選択	1	30			2	後期		
	ゲーム技術ⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ゲーム技術ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ゲーム制作応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ゲーム制作応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	プログラミング応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	プログラミング応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	Web応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	Web応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	立体デザイン応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	立体デザイン応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	数学応用A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		
	数学応用B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		
	プログラミングⅠA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	プログラミングⅠB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	プログラミングⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	プログラミングⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	プログラミングⅢA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	プログラミングⅢB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ネットワークセキュリティⅠA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ネットワークセキュリティⅠB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	サーバーⅠA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	サーバーⅠB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
専門基礎分野	総合実習ⅡA	実習	選択	2	60			2	前期		●
	総合実習ⅡB	実習	選択	2	60	16		2	後期		●
	ゲームサウンドⅠA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ゲームサウンドⅠB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ゲーム制作実習ⅠA	実習	選択	3	90			2	前期		●
	ゲーム制作実習ⅠB	実習	選択	3	90			2	後期		●
	ものづくりⅠA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ものづくりⅠB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ものづくりⅡA	講義・演習	選択	2	60		93	2	前期		●
	ものづくりⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ものづくりⅢA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	ものづくりⅢB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	機械工学ⅠA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	機械工学ⅠB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	電子工学ⅠA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	電子工学ⅠB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	ものづくり創造実習ⅡA	実習	選択	2	60			2	前期		●
	ものづくり創造実習ⅡB	実習	選択	2	60			2	後期		●
	マネジメント応用ⅡA	講義・演習	選択	2	60			2	前期		●
	マネジメント応用ⅡB	講義・演習	選択	2	60			2	後期		●
	マネジメント応用実習ⅡA	実習	選択	2	60			2	前期		●
	マネジメント応用実習ⅡB	実習	選択	2	60			2	後期		●
	マネジメント実践応用ⅡA	実習	選択	2	60			2	前期		●
	マネジメント実践応用ⅡB	実習	選択	2	60			2	後期		●
	業界研究A	講義・演習	選択	2	60			2	前期		
	業界研究B	講義・演習	選択	2	60			2	後期		
	イベント実習A	実習	選択	2	60			2	前期		●
	イベント実習B	実習	選択	2	60			2	後期		●
専門応用分野	ゲーム技術ⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ゲーム技術ⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	ゲーム制作実践A	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ゲーム制作実践B	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	プログラミング実践ⅠA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	プログラミング実践ⅠB	講義・演習	選択	2	60	20		3	後期		●
	プログラミング実践ⅡA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	プログラミング実践ⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	Web実践A	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	Web実践B	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	総合実習ⅢA	実習	選択	2	60			3	前期		●
	総合実習ⅢB	実習	選択	2	60			3	後期		●
	IT技術ⅠA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●

専門応用分野	IT技術ＩB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	IT技術ⅡA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	IT技術ⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	IT技術ⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	IT技術ⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	就職対策準備講座	講義・演習	選択	1	30			3	後期		
	ネットワークセキュリティ応用ＩA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ネットワークセキュリティ応用ＩA	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	ゲーム制作実習ⅡA	実習	選択	3	90			3	前期		●
	ゲーム制作実習ⅡB	実習	選択	3	90			3	後期		●
	ものづくり応用ＩA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ものづくり応用ＩB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	ものづくり応用ⅡA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ものづくり応用ⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	ものづくり応用ⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	ものづくり応用ⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	機械工学ⅡA	講義・演習	選択	2	60	20		3	前期		●
	機械工学ⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	電子工学ⅡA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	電子工学ⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	ものづくり創造実習ⅢA	実習	選択	2	60			3	前期		●
	ものづくり創造実習ⅢB	実習	選択	2	60			3	後期		●
	マネジメント応用ⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	マネジメント応用ⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
	マネジメント応用実習ⅢA	実習	選択	2	60			3	前期		●
	マネジメント応用実習ⅢB	実習	選択	2	60			3	後期		●
	マネジメント実践応用ⅢA	実習	選択	2	60			3	前期		●
	マネジメント実践応用ⅢB	実習	選択	2	60			3	後期		●
	業界研究ⅡA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		
	業界研究ⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		
	イベント実践A	実習	選択	2	60			3	前期		●
	イベント実践B	実習	選択	2	60			3	後期		●
	IoT技術A	講義・演習	選択	2	60			3	前期		●
	IoT技術B	講義・演習	選択	2	60			3	後期		●
総合科目	企業プロジェクト1	実習	選択	1	30						
	企業プロジェクト2	実習	選択	2	60						
	企業プロジェクト3	実習	選択	3	90						
	業界研修1	実習	選択	1	30						
	業界研修2	実習	選択	2	60						
	業界研修3	実習	選択	3	90						
	進級制作1	演習	選択	1	30						
	進級制作2	演習	選択	2	60						
	進級制作3	演習	選択	3	90						
	卒業制作	演習	選択	4	120						
	ディスカバリー活動1	実習	選択	1	30						
	ディスカバリー活動2	実習	選択	2	60						
	ディスカバリー活動3	実習	選択	3	90						
	ボランティア活動1	実習	選択	1	30						
	ボランティア活動2	実習	選択	2	60	3					
	ボランティア活動3	実習	選択	3	90						
	特別講義1	講義・演習	選択	1	30						
	特別講義2	講義・演習	選択	2	60						
	特別講義3	講義・演習	選択	3	90						
	海外実学研修	実習	選択	4	120						
	合同企業説明会	実習	選択	1	30						
	フィールドワーク	実習	選択	1	30						
	スポーツ	実習	選択	1	30						
	インターナショナルプログラム	実習	選択	2	60						
	ゲーム制作・プレゼンテーション	実習	選択	4	120						
	資格取得A	講義・演習	選択	1	30						
	資格取得B	講義・演習	選択	2	60						
	資格取得C	講義・演習	選択	3	90						
	資格取得D	講義・演習	選択	4	120						
			総計	362	10920	60	93				

単位数 時間数　　卒業単位数

年次別標準単位数/授業時間数

1年次:31単位(930時間)　2年次:31単位(930時間)　3年次:31単位(930時間)

実務家教員による授業の単位数	244
開講授業数	192
実務家教員による授業開講数	120

履修制限

1年間の最低履修単位:20単位　1年間の最大履修単位:40単位　卒業に必要な履修単位:93単位